

**LAPORAN KEGIATAN**  
**Design With Lismania (DELIMA) 3**  
**Pontianak, Minggu 24 Agustus 2025**



**UNIT KEGIATAN MAHASISWA**  
**PENALARAN DAN PENELITIAN LINGKAR ILMIAH STUDI MAHASISWA**  
**UNIVERSITAS TANJUNGPURA**  
**2025**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**JUDUL**  
**LAPORAN Design With Lismania (DELIMA) 3**  
**Diajukan Oleh:**  
**Panitia Penyelenggara Kegiatan**  
**UKM PP Lisma Untan**

Pontianak, 5 Desember 2025

**Kepala Departemen**  
**KOMINFO**



Jesseca Kristiani Putri  
NIM. D1121231007

**Penanggung Jawab Kegiatan**  
**Design With Lismania (DELIMA)**



Rohim Amrullah  
NIM. H1101231052

Mengetahui,  
**Ketua Umum UKM PP LISMA**  
**Universitas Tanjungpura**



Rahman Saputra  
NIM. B1011231140

## **A. PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang Kegiatan**

Penyampaian informasi ilmiah secara menarik dan mudah dipahami menjadi tantangan tersendiri di era digital saat ini. Masyarakat terutama generasi muda cenderung lebih tertarik pada konten visual yang singkat dan jelas dibandingkan teks panjang yang padat teori. Hal tersebut menuntut mahasiswa tidak hanya mampu untuk menulis gagasan secara sistematis, tetapi juga mampu menyajikannya dalam format visual yang komunikatif. Poster ilmiah hadir sebagai salah satu media yang menjawab kebutuhan tersebut melalui penyajian informasi secara ringkas, terstruktur, dan menarik secara tampilan.

Departemen Komunikasi dan Informasi (KOMINFO) UKM PP Lisma Untan menyadari pentingnya peran visualisasi dalam penyampaian suatu ide ilmiah. Melalui DELIMA 3 KOMINFO berupaya memberikan ruang bagi para Lismania untuk mengaplikasikan hasil pelatihan sebelumnya yang berfokus pada keterampilan desain. Kegiatan ini bertujuan untuk melatih Lismania mengubah esai yang telah disusun menjadi sebuah karya visualisasi yaitu poster ilmiah. Poster ilmiah adalah suatu media publikasi yang memadukan antara tulisan, gambar atau kombinasi keduanya dengan tujuan untuk memherikan informasi dalam bentuk media komunikasi visual. Pembuatan poster melatih Lismania untuk memilih informasi yang paling penting, menyusunnya secara sistematis, serta mengemasnya secara visual tanpa menghilangkan esensi ilmiahnya.

Penyelenggaraan DELIMA 3 diharapkan dapat memberikan pengalaman langsung bagi para Lismania dalam menyusun karya ilmiah visual yang sesuai dengan kebutuhan masa kini. Lismania tidak hanya terlatih dalam aspek teknis desain, tetapi juga dalam berpikir kritis, menyusun pesan utama, dan menyampaikan informasi secara komunikatif. DELIMA 3 diharapkan menjadi langkah awal bagi Lismania untuk mendorong kepercayaan diri agar siap mengikuti berbagai kompetisi ilmiah yang memerlukan keterampilan visualisasi. DELIMA 3 diharapkan mampu menunjukkan potensi Lismania sebagai individu yang adaptif, dan kreatif.

### **2. Maksud dan Tujuan**

1. Meningkatkan pemahaman Lismania mengenai pentingnya penyampaian informasi ilmiah secara visual melalui media poster ilmiah.

2. Melatih Lismania dalam mengubah esai menjadi bentuk poster yang ringkas, terstruktur, dan menarik tanpa menghilangkan nilai ilmiahnya.
3. Mengembangkan kemampuan berpikir kritis, selektif terhadap informasi serta keterampilan menyusun pesan utama dalam format media komunikasi ilmiah.

## **B. URAIAN PELAKSANAAN KEGIATAN**

### **1. Waktu Pelaksanaan**

Hari, Tanggal : Minggu, 24 Agustus 2025

Pukul : 08.30 - Selsai

Lokasi : ½ Kopi Tiam, Jl. Sepakat 2

### **2. Pelaksanaan**

Program kerja ini dilaksanakan oleh Departemen Komunikasi dan Informasi (KOMINFO) UKM PP Lisma Untan dengan melibatkan seluruh pengurus dan anggota baru UKM PP Lisma Untan.

## **RUNDOWN**

### **Design With Lismania (DELIMA) 3**

<b>WAKTU</b>	<b>DURASI</b>	<b>KETERANGAN</b>
07.00 – 08.30	60 Menit	Persiapan Panitia
08.30 – 09.00	30 Menit	Kedatangan Tim
09.00 – 09.05	5 Menit	Pembukaan
09.05 – 09.10	5 Menit	Pembacaan Doa
09.10 – 09.15	5 Menit	Pembacaan Ketentuan Presentasi dan Cabut Undi
09.15 – 09.17	2 Menit	Persiapan Tim 1
09.17 – 09.27	10 Menit	Presentasi Tim 1
09.27 – 09.47	20 Menit	Sesi Tanya Jawab
09.47 – 09.50	3 Menit	Persiapan Tim 2
09.50 – 10.00	10 Menit	Presentasi Tim 2
10.00 – 10.20	20 Menit	Sesi Tanya Jawab
10.20 – 10.23	3 Menit	Persiapan Tim 3

10.23 – 10.33	10 Menit	Presentasi Tim 3
10.33 – 10.53	20 Menit	Sesi Tanya Jawab
10.53 – 10.56	3 Menit	Persiapan Tim 4
10.56 – 11.06	10 Menit	Presentasi Tim 4
11.06– 11.26	20 Menit	Sesi Tanya Jawab
11.26 – 11.29	3 Menit	Persiapan Tim 5
11.29 – 11.39	10 Menit	Presentasi Tim 5
11.39 – 11.59	20 Menit	Sesi Tanya Jawab
11.59 – 12. 19	20 Menit	Diskusi Pemenang
12.19 – 12.34	15 Menit	Pengumuman Pemenang
12.34 – 12.39	5 Menit	Dokumentasi
12.39 – 12.44	5 Menit	Penutupan

**PENGUNAAN ANGGARAN KEGIATAN**

**Design With Lismania (DELIMA) 3**

**Pemasukan**

No.	Pemasukan dari	Jumlah
1.	UKM PP Lisma Untan	Rp173.000
<b>Total</b>		<b>Rp173.000</b>

**Pengeluaran**

Hari/Tanggal	Keterangan	Jumlah	Harga (Rp)	Total (Rp)
Sabtu, 23 Agustus 2025	Double Tape	1	Rp3.500	Rp3.500
	Aqua 600 mL	2	Rp2.600	Rp5.200
	Kotak Kue	1	Rp1.800	Rp1.800
	Map Batik	2	Rp3.500	Rp7.000
	Paper Bag	2	Rp4.000	Rp8.000
	Styrofoam	1	Rp10.000	Rp10.000
	Snack	4	Rp10.500	Rp42.000
	Chocolatos Coklat	1	Rp11.700	Rp11.700
Minggu, 24 Agustus 2025	Bingkisan Pemateri	2	Rp18.000	Rp36.000
	Kopi Susu Dingin	3	Rp13.000	Rp39.000
<b>Total Keseluruhan (Rp)</b>				<b>Rp164.200</b>

### **C. HASIL PELAKSANAAN**

Design With Lismania (DELIMA) 3 merupakan kegiatan yang diselenggarakan oleh UKM PP Lisma Untan pada hari Minggu, 24 Agustus 2025 pukul 08.30-Selesai. Kegiatan ini merupakan lanjutan dari DELIMA 1 dan 2, diselenggarakan secara luring bertempat di Ruangan ½ Kopi Tiam, Jl. Sepakat 2. Kegiatan ini merupakan rangkaian program kerja dari UKM PP Lisma Untan khususnya departemen Komunikasi dan Informasi dengan melibatkan pengurus dan anggota baru UKM PP Lisma Untan. Juri dari kegiatan ini adalah Leo Prangs Tobing dan Alintia Andini yang merupakan staf departemen Komunikasi dan Informasi UKM PP Lisma Untan 2023/2024. Total bpeserta yang mengikuti kegiatan ini adalah 5 peserta yang merupakan finalis dari pembuatan esai dan poster ilmiah. Benefit yang diperoleh peserta pada kegiatan yang diselenggarakan yaitu, mendapatkan ilmu dalam pembuatan esai dan poster ilmiah yang secara langsung merupakan pengaplikasian dari pertemuan sebelumnya, selain itu peserta juga dilatih dalam menyampaikan ide melalui presentasi dan menyampaikan pesan melalui desain poster dan peserta juga dipersiapkan untuk mengikuti berbagai lomba yang berkaitan dengan lomba kepenulisan esai dan desain.

### **D. PENUTUP**

Demikian laporan ini kami buat dengan harapan dapat memberikan gambaran yang cukup jelas mengenai kegiatan Design With Lismania (DELIMA) 3 yang di selenggarakan oleh UKM PP Lisma Untan tahun 2025. Mohon maaf atas segala kekurangan dalam penyusunan laporan.

## LAMPIRAN Design with Lismania (DELIMA) 3

- **Sertifikat Pemateri**



- **Poster kegiatan**

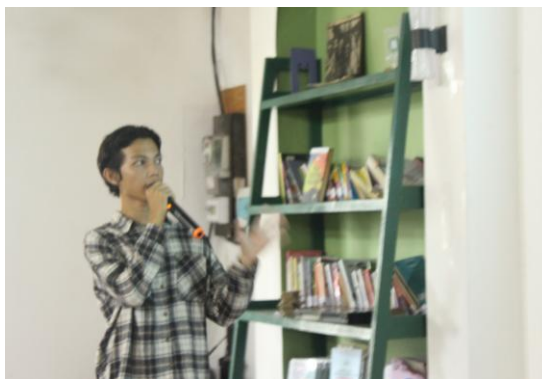


- **Dokumentasi Penyerahan Sertifikat Kegiatan**





- **Dokumentasi Kegiatan**



- **Presensi Peserta Kegiatan**

[illegible]